PROHIBITION

La police ne peut plus faire face à la criminalité qui règne dans les bas quartiers new-yorkais...
C'est d'un mercenaire comme vous dont on a besoin ! La police est prête à y mettre le prix...
Votre mission : éliminer tous les tueurs à gages. Mais attention ! Ils se défendent avec acharnement...
Ce n'est pas leur nombre qui vous inquiète ? Nous n'en attendions pas moins de votre part, mais méfiez-vous : ils prennent des otages... Et oui ! Nous sommes d'accord c'est une méthode écœurante...
Cette fois il va falloir jouer très serré pour éviter les victimes innocentes...

CONFIGURATION

PROHIBITION fonctionne avec les micro-ordinateurs AMSTRAD CPC 6128, ATARI 520 ST et 1040 ST (couleur), THOMSON TO8, TO9+, en version disquette.
En version cassette avec les micro-ordinateurs THOMSON TO8, T09+ et MO6 uniquement.
Une manette de jeu est obligatoire sur THOMSON.

CHARGEMENT ET MISE EN MARCHE

Assurez-vous que tous les éléments sont connectés et mis sous tension.

Versions disquettes

Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes.

AMSTRAD CPC 6128 :
- tapez I CPM (pour obtenir I, appuyez simultanément sur les touches SHIFT et @),
- si vous possèdez un clavier AZERTY, tapez ùCPM.

ATARI 520 ST et 1040 ST :
- cliquez deux fois sur l'icône A,
- puis, cliquez deux fois sur l'icône PROHI.PRG.

THOMSON TO8, TO9+ :
- page en-tête, sélectionnez le carré à droite du Basic 128 ou 512.

Versions cassettes

Insérez la cassette dans le magnétophone.

Assurez-vous qu'elle est rembobinée en début de bande.
Enfoncez la touche LECTURE.

THOMSON TO8, TO9+, MO6 :
- sélectionnez le Basic 1.0,
- au clavier tapez LOADM et appuyez sur la touche ENTREE.

PRELIMINAIRES

Sur AMSTRAD et ATARI :
Si vous jouez au clavier, appuyez sur la touche R pour redéfinir les touches de déplacement :

← à gauche,

→ à droite,

↑ en haut,

↓ en bas.

Ou de fonction :

☼ Action ☺ Esquive.

Pour commencer le jeu appuyez sur la touche J.

Sur THOMSON :

La touche STOP arrête le jeu et retourne à la présentation.
Pour esquiver, appuyez sur n'importe quelle touche (autre que STOP !).

LE PRINCIPE

Vous avez un contrat à remplir : supprimer tous les tueurs qui apparaissent sans faire de victime innocente...
Le viseur de votre fusil à lunette se promène sur les façades des maisons.

Commandes :

Pour déplacer le viseur déplacez le manche de la manette dans la direction voulue. Pour tirer, appuyez sur le bouton ACTION de la manette.

Au clavier, utilisez les touches que vous avez définies au départ.

ESQUIVE :

Le seul moyen de protection contre les balles ennemies, c'est l'esquive. Appuyez sur la touche d'esquive, vous esquivez les balles... Mais vous ne pouvez pas esquiver indéfiniment !

Chaque contrat rempli rapporte des Dollars et vous fait passer au niveau supérieur : il y a d'autres tueurs et ils sont plus rapides...

PROHIBITION est une réalisation INFOGRAMES.

Programmation et scénario : Eric MOTTET, Pascal BUREL, Yves LAMOUREUX, William HENNEBOIS, Richard BOTTET, Najib EL MAADANI.

Graphismes : Josiane GIRARD.

Musique : Charles CALLET.

CONDITIONS DE GARANTIE

INFOGRAMES garantit tous ses produits pendant une durée d'un an, à partir de la date d'achat, contre tout vice de fabrication. En cas de retour, les cassettes ou les disquettes défectueuses seront échangées après vérification.

Pour échanger un logiciel défectueux, veuillez vous adresser à votre revendeur INFOGRAMES et lui remettre la cassette ou la disquette dans son emballage d'origine.

Vous pouvez aussi échanger directement votre produit en vous adressant à :

INFOGRAMES
79, rue Hippolyte-Kahn - 69100 Villeurbanne

Il ne sera fait aucun échange de cassette ou disquette ayant été détériorée volontairement ou involontairement par l'utilisateur (tentative de duplication, exposition au soleil, à des rayons magnétiques, chutes, etc.).